

JEU036 - LE BON TUYAU

Fabrication du jeu

Règles

- Imprimer la page 2 sur une feuille A4
- Plastifier

Cartes

- Imprimer les pages 3 à 6 sur des feuilles cartonnées A4 recto-verso
- Plastifier
- Découper les cartes

Socle du plateau (6 x A4)

- Imprimer les pages 7 à 12 sur des feuilles cartonnées A4
- Découper et assembler

Ou socle du plateau (1 x A1)

- Imprimer la page 19 sur une feuille cartonnée A1
- Découper et assembler

Dessus du plateau (6 x A4)

- Imprimer les pages 13 à 18 sur des feuilles cartonnées A4
- Découper et assembler

Ou dessus du plateau (1 x A1)

- Imprimer la page 20 sur une feuille cartonnée A1
- Découper et assembler

Dernière mise à jour : 17 janvier 2019

Pour toute observation : dlm.anim@free.fr



LE BON TUYAU



Règles du jeu

Introduction

Ce jeu est inspiré du jeu « thoughtwave » inventé par Éric W. Solomon en 1974.

Catégorie du jeu

Jeu de réflexion.

Matériel

Un plateau

Deux jeux de 24 cartes

But du jeu

Relier son tuyau de la borne à incendie à la lance à eau pour éteindre l'incendie sur le côté opposé.

Déroulement du jeu

Chaque joueur dispose de 24 cartes (les 2 jeux sont identiques).

À tour de rôle, les joueurs posent une carte sur une case vide du plateau.

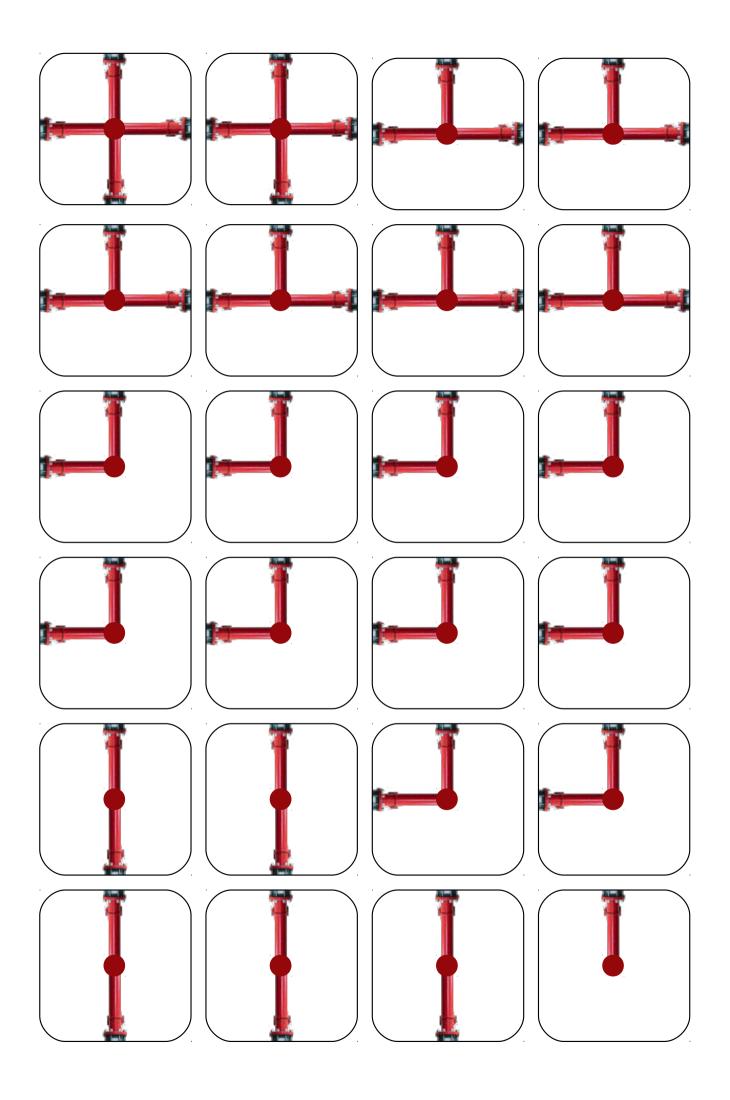
Une fois une carte posée, elle ne peut plus être déplacée et elle sert au deux joueurs.

Un embout de tuyau doit impérativement être raccordé à un autre embout.

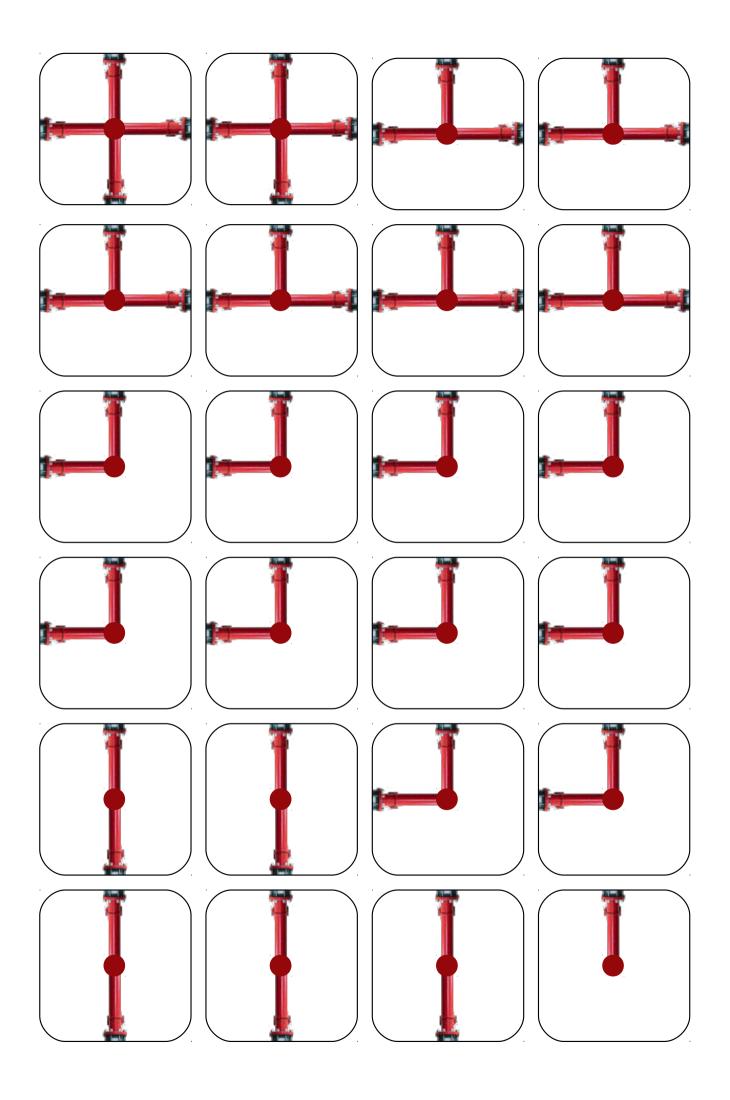
Fin de partie

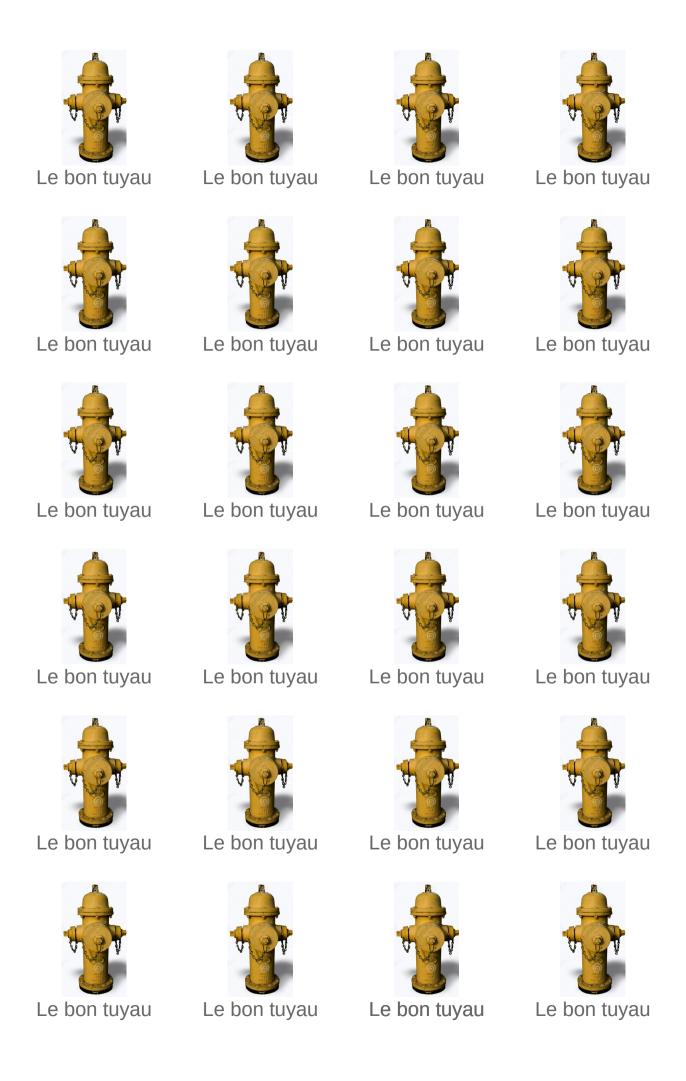
Quand un joueur a réussi de faire la jonction entre sa borne à incendie et sa lance à eau, il éteint le feu et gagne la partie.

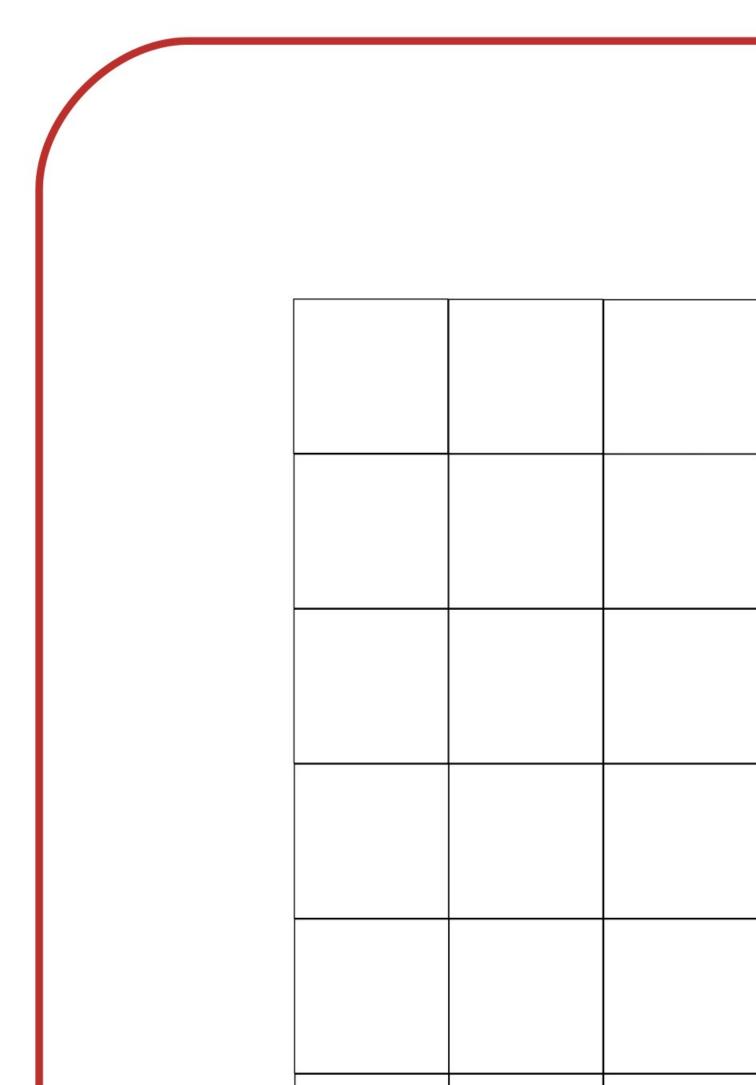


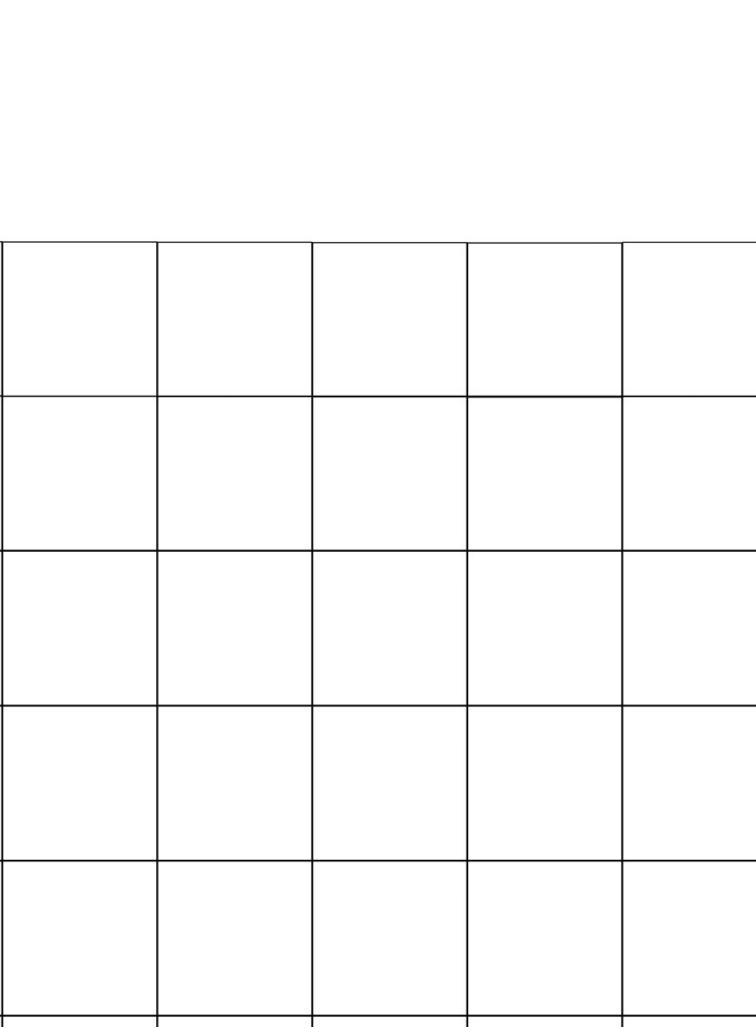


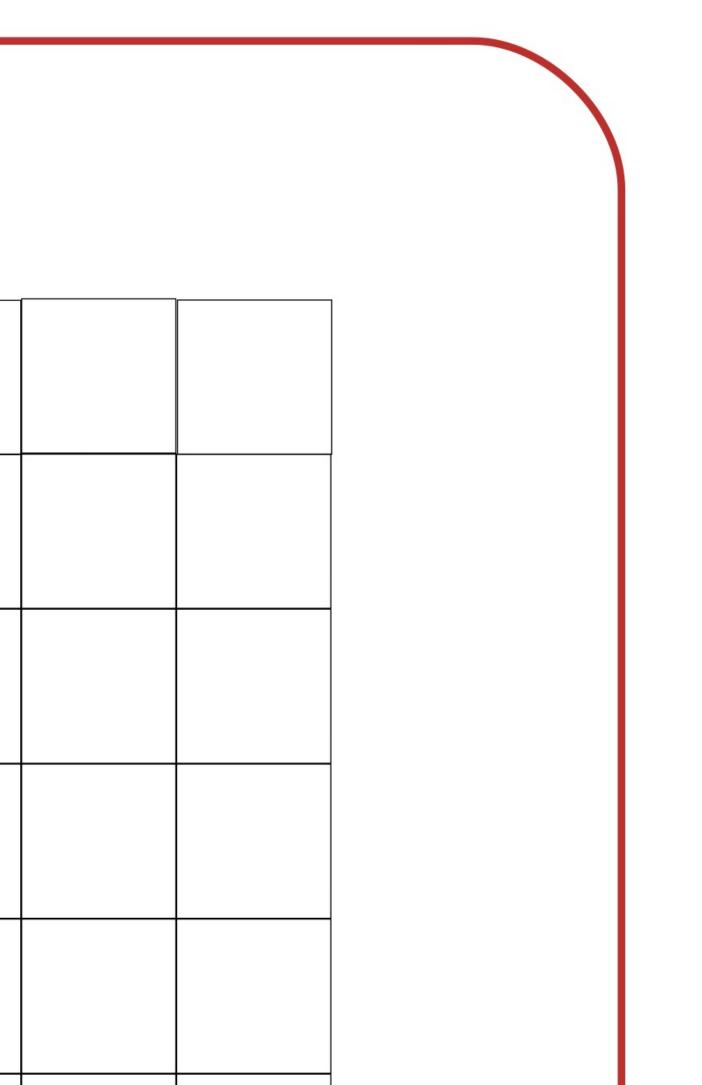


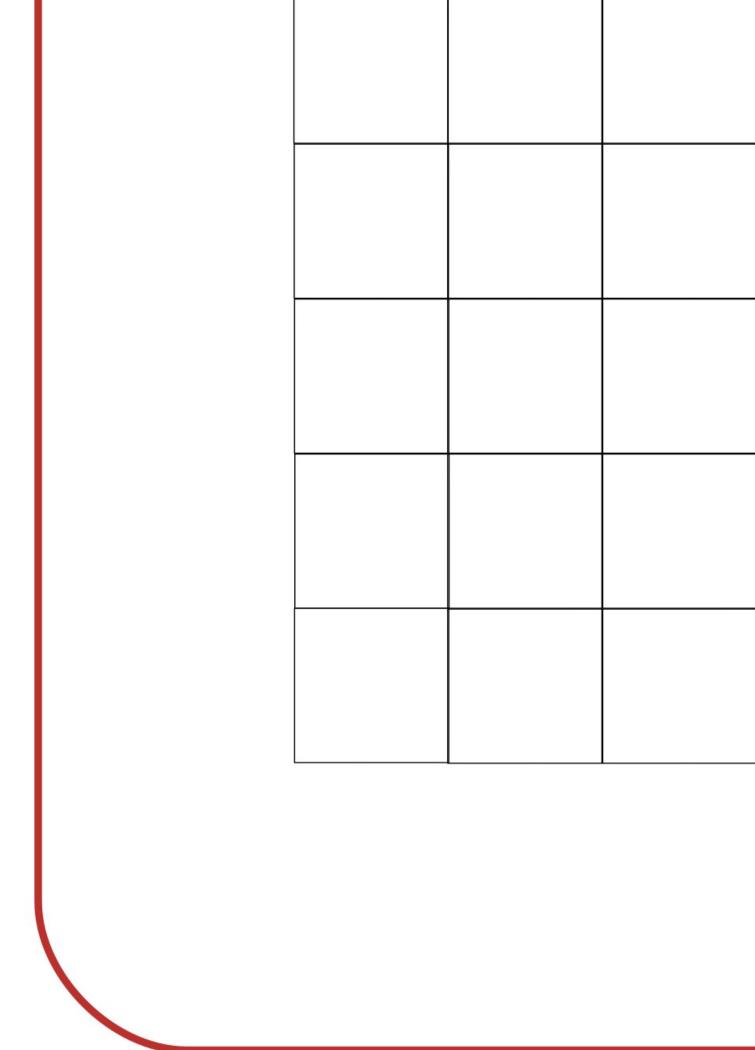


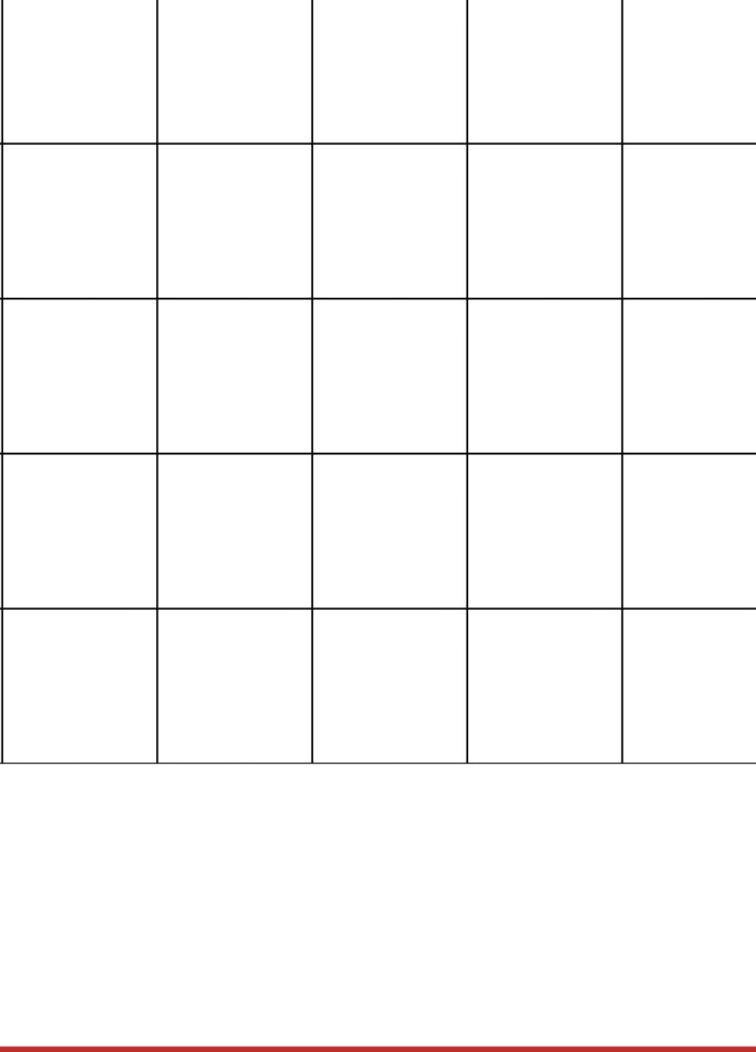


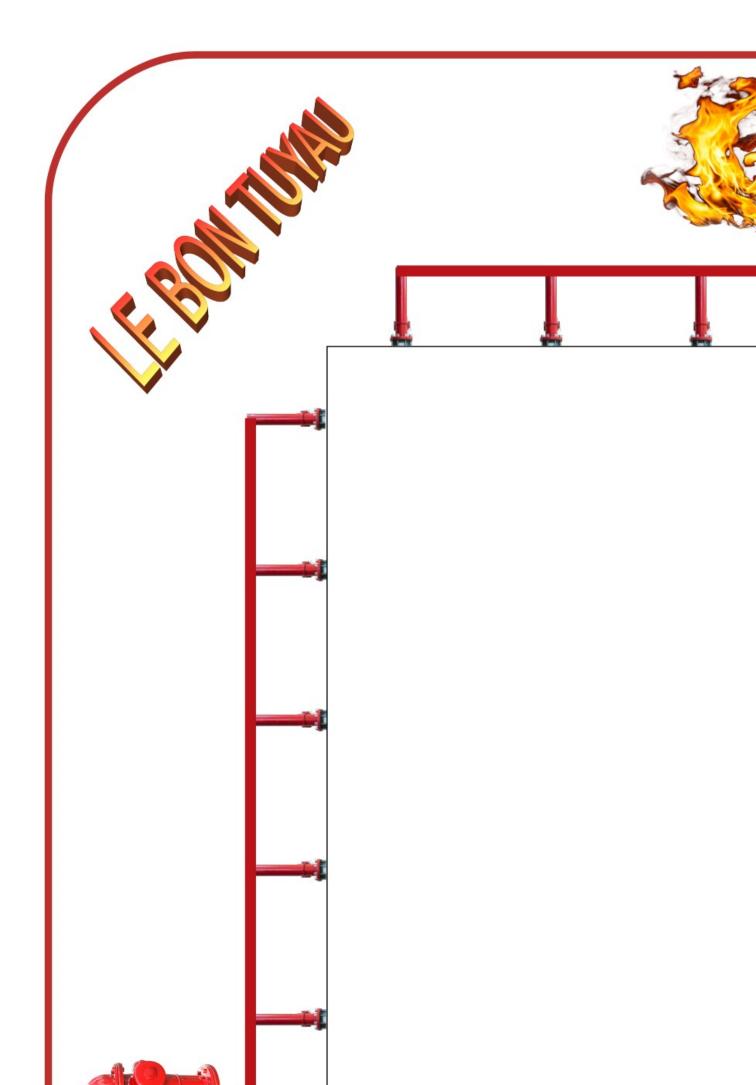


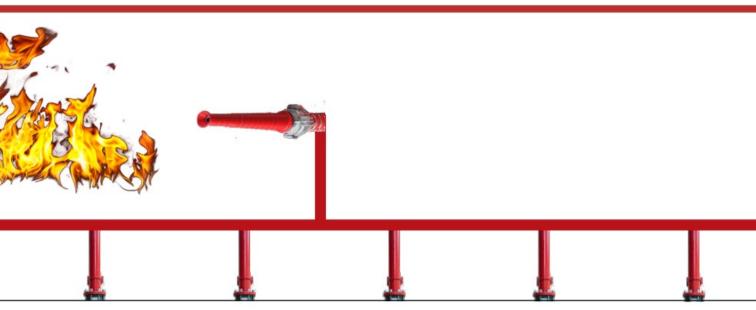


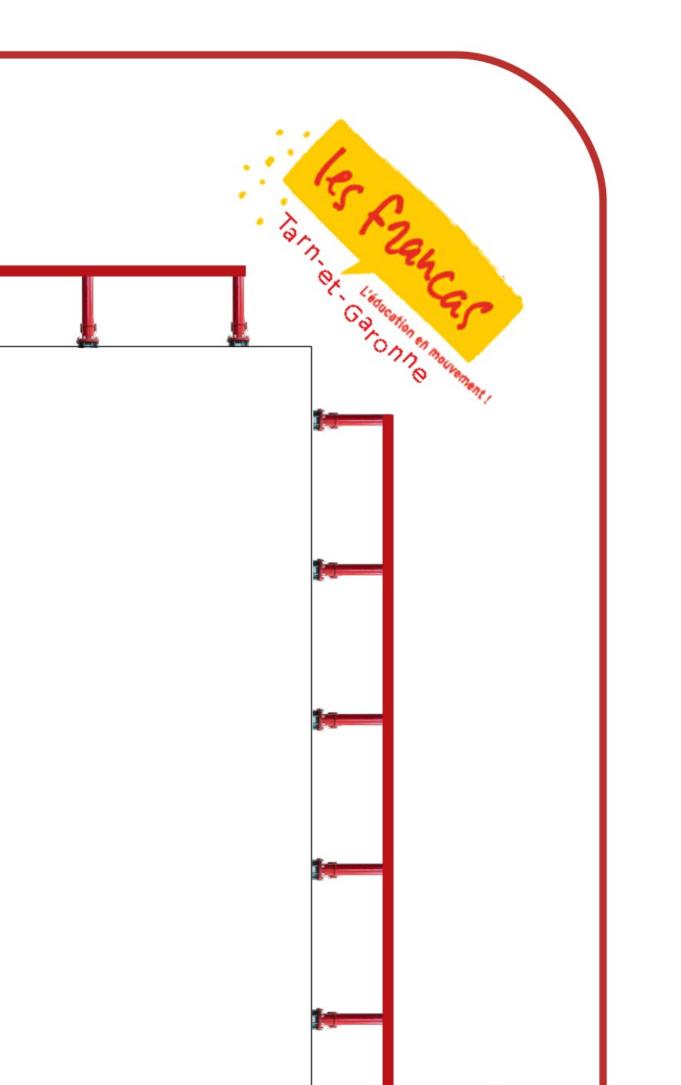


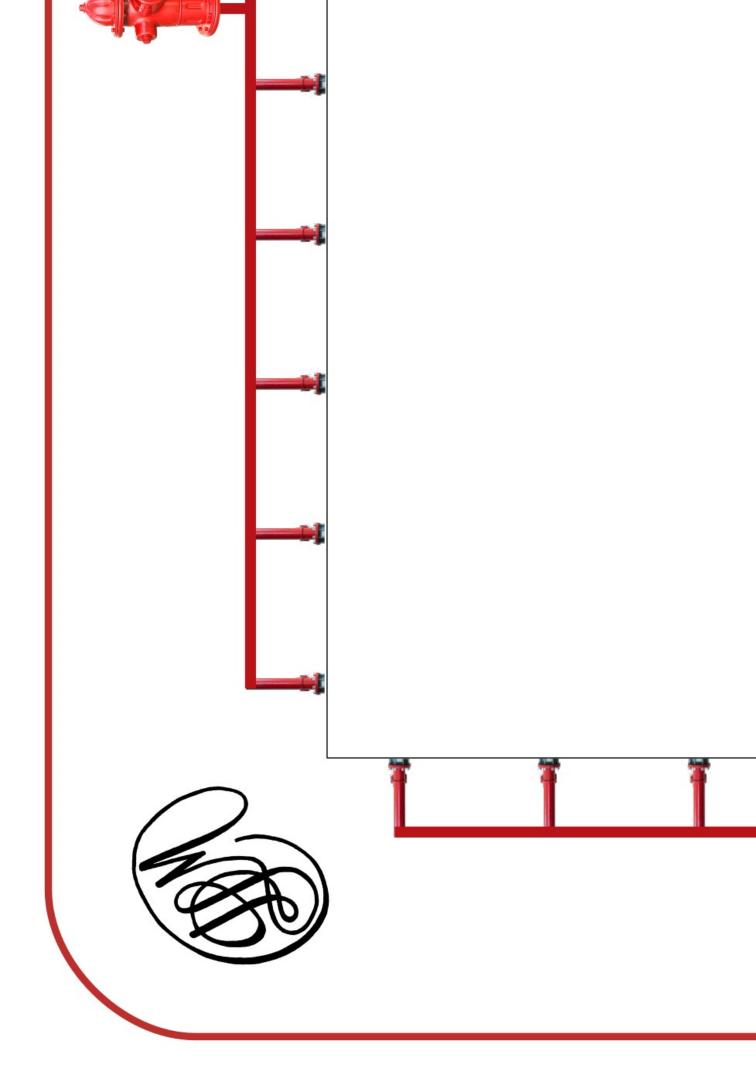












Partie a

