

# JEU DE QUILLE (FABRICATION)

## OBJECTIF

Fabriquer un jeu de quilles avec des bouteilles de lait.

## INTÉRÊT PÉDAGOGIQUE

Suivi des consignes.  
Tracés géométriques.  
Recyclage des objets.

## MATÉRIEL

10 bouteilles de lait  
5 feuilles papier A4  
1 crayon (1 gomme)  
1 règle graduée  
1 paire de ciseaux  
2 vieux journaux  
1 rouleau de scotch  
crayons de couleur et/ou feutres...  
1 compas  
1 feuille de papier de 92 cm x 71 cm (pour le gabarit)

## FABRICATION DU JEU

- 1) bien nettoyer l'intérieur des bouteilles et les sécher.
- 2) enlever la bande étiquette des bouteilles.
- 3) découper 10 bandes de papiers de 29,7 cm de long et d'une hauteur correspondant à la hauteur de la bande étiquette.
- 4) coller les bandes autour des bouteilles avec du scotch.
- 5) colorier, peindre, décorer les bandes.
- 6) introduire en froissant légèrement une double feuille de papier journal dans chaque bouteille.
- 7) refermer les bouteilles.
- 8) froisser une double feuille de papier journal de manière à en faire une boule de 8 cm de diamètre environ.
- 9) entourer cette boule de scotch pour qu'elle reste compacte.
- 10) répéter cette opération pour faire 2 autres boules.

## FABRICATION DU GABARIT POUR L'EMPLACEMENT DES BOULES

- 1) prendre la feuille de papier de 92 cm x 71 cm (paysage).
- 2) tracer 4 lignes parallèles au grand côté, respectivement : ligne A à 10 cm, ligne B 27 cm, ligne C 44 cm et ligne D 61 cm du bord supérieur.
- 3) sur la ligne A, repérer 4 points respectivement à 10 cm, 34 cm, 58 cm et 82 cm du bord gauche.
- 4) sur la ligne B, repérer 3 points à 22 cm, 46 cm et 70 cm du bord gauche.
- 5) sur la ligne C, repérer 2 points respectivement à 34 cm et 58 cm du bord gauche.
- 6) sur la ligne D, repérer 1 point à 46 cm du bord gauche.
- 7) tracer des cercles de 4 cm de diamètre ayant pour centre chaque point repéré ci-avant.

- 8) évider les 10 cercles.
- 9) placer la feuille à plat par terre et repérer les emplacements des quilles avec de la craie ou tout autre moyen puis retirer la feuille avant de jouer.

