



## HAN003N – PREMIÈRES IMAGES

### Préparation

#### Règle

- Imprimer la page 2 sur une feuille A4

#### Grilles

- Imprimer les pages 3 et sur une feuille A4 cartonnée ou à embosser
- Découper les 6 grilles (traits horizontaux intermédiaires)

*Dernière mise à jour*

12 mars 2019

*Pour toute observation*

[dIm.anim@free.fr](mailto:dIm.anim@free.fr)

# Premières images



## Règles du jeu

### **Catégorie du jeu**

Jeu de cartes

### **Matériel**

Grille à embosser braille 28x4 signes avec poinçon

### **Préparation du jeu par l'animateur**

L'animateur introduit la fiche dans la grille à embosser, dessins visibles (bien caler la fiche côté charnière à gauche et horizontalement).

Il embosse le nom de l'image

Quand les images sont embossées, l'animateur les découpe.

### **But du jeu pour les participants**

Embosser les noms des cartes (attention au sens !)

Lire le braille

### **Préparation du jeu par les participants**

Chaque participant a une ou plusieurs grilles de 3 images à embosser.

Les participants introduisent la fiche dans la grille à embosser, dessins visibles (bien caler la fiche côté charnière à gauche et horizontalement).

Ils embossent le nom de l'image.

Exemple : pour écrire « maison » ils écrivent « n o s i a m »

Quand les images sont embossées, les participants les découpent, ils peuvent alors jouer avec.

### **Déroulement du jeu (exemple de jeu)**

Toutes les images de tous les participants sont mélangées en tas au milieu de la table, images cachées.

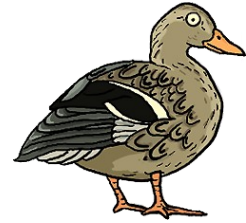
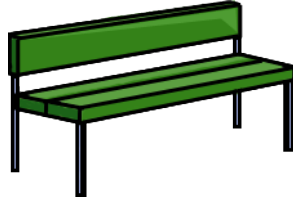
À tour de rôle, les participants tirent une carte et la lisent du bout du doigt sans la regarder. Ils annoncent alors ce qu'ils ont lu et retournent la carte pour vérifier.

S'ils ont lu juste, ils gardent la carte et c'est au tour du joueur suivant.

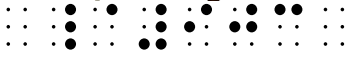
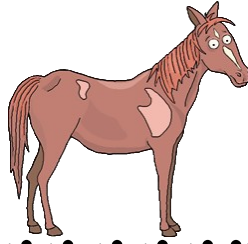
S'ils ont commis une erreur, la carte est mise sous le tas et c'est au tour du joueur suivant.

La partie prend fin quand toutes les cartes sont lues. Le gagnant est celui qui a le plus de cartes.

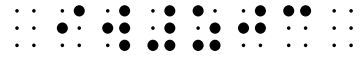
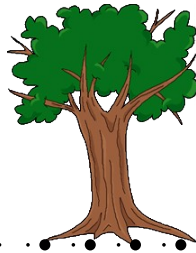
côté gauche charnière



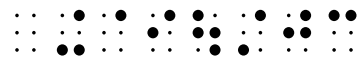
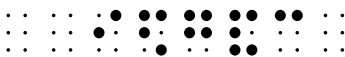
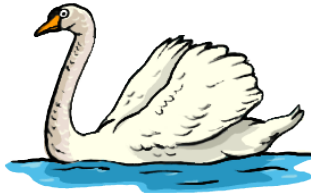
côté gauche charnière



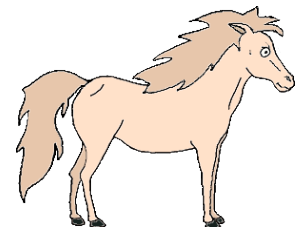
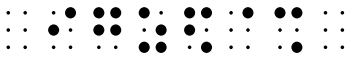
côté gauche charnière



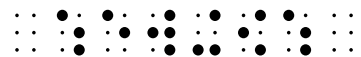
côté gauche charnière



côté gauche charnière



côté gauche charnière





Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images



Premières images