



## HAN003B - GIMDOJI

ou « jeu du toucher »

### Fabrication du jeu

#### **Nécessaire**

- ✓ 1 feuille A4
- ✓ 4 feuilles cartonnées A4
- ✓ 5 feuilles pour plastifieuse

#### **Règles**

- ✓ Imprimer la page 2 sur une feuille A4
- ✓ Plastifier

#### **Formes**

- ✓ Imprimer la page 3 sur une feuille cartonnée A4
- ✓ Plastifier et découper les formes

#### **Cartes**

- ✓ Imprimer les pages 4 à 9 sur des feuilles A4 recto-verso
- ✓ Plastifier
- ✓ Découper les cartes

#### ***Dernière mise à jour***

15 février 2019

#### ***Pour toute observation***

[d1m.anim@free.fr](mailto:d1m.anim@free.fr)



# HAN003B - LE JEU DU TOUCHER

## Règle du jeu

### **OBJECTIFS**

Exacerber le sens du toucher

### **PUBLIC**

De 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans

### **MATÉRIEL**

3 jeux de 9 cartes « formes »

Un sac opaque

3 jeux de 9 formes

Un sablier (2mn)

### **BUT DU JEU**

Trouver le maximum de formes en un temps limité

### **PRÉPARATION DU JEU**

Les cartes « formes » sont disposées sur la table, face cachée

Les formes sont dans le sac opaque

Le sablier est disposé sur la table

### **DÉROULEMENT DU JEU**

A tour de rôle, les joueurs retournent au hasard une carte.

Ils doivent, dans le temps imparti, retrouver dans le sac, sans regarder, la forme qui correspond à cette carte.

Si le joueur trouve la forme avant la fin du temps imparti, il rejoue.

Quand le temps s'est écoulé, le joueur arrête sa recherche et le joueur suivant prend le relais avec la dernière carte retournée.

### **FIN DE PARTIE**

La partie se termine quand toutes les formes ont été trouvées.

### **ÉVALUATION**

Les joueurs échangent leurs impressions sur le sens du toucher :

Quelle importance a-t-il par lui-même ?

Quelle importance a le toucher par rapport aux autres sens (vue, goût, ouïe, odorat) ?

### **VARIANTES**

Il est possible de jouer avec moins de cartes et de formes.















